



# RÈGLEMENT ET RÈGLES DU JEU

## « QUI A TENTÉ D'EMPOISONNER COLBERT ? »

**VILLE de COUBRON**  
Seine-Saint-Denis

Service Culturel,  
Animations et Festivités  
133, rue Jean Jaurès  
93470 COUBRON  
culturel@coubron.fr  
téléphone 01 43 88 71 45  
télécopie 01 43 88 63 85

Réf : Culturel/PhL

### RÈGLEMENT ADMINISTRATIF

Les inscriptions se font en cliquant sur le lien suivant pour remplir le formulaire en ligne **jusqu'au jeudi 28 mai 2026** : <https://forms.gle/8tmUjSgQwkidFiTe9> Les inscriptions seront possibles sur place le samedi 30 mai au stand du service culturel dans le parc de la mairie ou complexe Jean Corlin (renseignements : [culturel@coubron.fr](mailto:culturel@coubron.fr))

Les mineurs de moins de 13 ans doivent être accompagnés de leurs parents ou d'un adulte désigné comme responsable par les parents et clairement identifié dans la fiche d'inscription.

Concernant les mineurs de plus de 13 ans non accompagnés, les parents doivent signer une décharge au moment de l'inscription.

La ville décline toute responsabilité en cas d'accident. La ville peut photographier les participants et utiliser leur image sur différents supports de communication sans limitation de temps.

L'inscription à l'escape game vaut prise de connaissance du règlement et acceptation de celui-ci. En cas de mauvais temps, l'escape game aura lieu au complexe Jean Corlin.

### RÈGLES DU JEU

Cet escape game est un jeu à réaliser en famille ou entre amis. Il sera constitué de groupes de 5 personnes environ. Il est nécessaire de vous inscrire afin de réserver le créneau horaire qui vous convient le mieux. Si vous êtes seul ou en nombre inférieur à 5, nous nous réservons le droit de vous regrouper avec d'autres personnes.

3 départs seront effectués : Groupe 10h30 / Groupe 14h00 / Groupe 15h30 (Il peut y avoir plusieurs équipes au sein de chaque groupe).

Il est demandé d'arriver un quart d'heure avant l'horaire pour obtenir le dossier et les précisions sur le jeu

Le jeu est limité à 1h30. Vous devrez ensuite retourner au point de départ pour y déposer votre fiche réponse et les 12 cartes indices que vous aurez récoltées. Leur emplacement est marqué par une croix sur un plan qui vous sera distribué.

Munissez-vous d'un crayon pour être sûr de ne rien oublier de ce que vous découvrirez.

L'équipe gagnante est celle qui apportera la solution dans le temps le plus court.

La remise des récompenses et l'explication du mystère se fera à 17h30 devant la salle du parc ou au complexe Jean Corlin. Il vous sera donné en détail l'explication du mystère.

Charte de bonne conduite :

- Respecter les règles du jeu,
- Ne pas divulguer les informations. Vous gâcheriez le plaisir aux autres participants,
- Respecter les personnes : pas de violence physique ou verbale,
- Respecter l'environnement : profitez de ce cadre de vie sans rien jeter par terre ni abîmer les végétaux,
- Ne pas dégrader le matériel.

Nous vous souhaitons de passer un agréable moment !